

周遊コンテンツ開発及びオペレーション構築によるナイトエコノミー活性化 観光客と地域住民生活の両立とデータによる事業者合意形成を促す

採択事業者名 ソニーデザインコンサルティング株式会社
 コンソーシアム構成員 (一社)キタマネジメント/大洲市役所/大洲市各飲食事業者/ソニー株式会社・有限会社タグプロダクト/エイティーエイト株式会社/長谷川丸友商店

事業概要

目的
古い町並みが残る「南予地域」の街道において、観光客の夜間周遊を促進させナイトエコノミーの活性化を図る。

課題

居住区空間である街道において地域住民の生活と観光客の周遊、コンテンツの実装を可能にさせ、夜間の「価値」を生んでいない時間帯・エリアを「有価値」に変える



解決策

プロジェクションマッピングによる視覚的集客効果とサウンドARによる新しい音体験及び住民に配慮したソリューション、アプリ/AIカメラによる来訪者属性データ収集



Locatone

取り組み内容	検証項目
<p>大洲旧市街に11カ所のプロジェクションマッピングx13カ所への音声ARポイントを配置、夜間の周遊を促した。音声データは地元で活動されている方々にインタビューを行い、まちの裏話を採取。その声自体をコンテンツの素材として活用。 地元の「技」を活用し、イベント用の提灯を制作したかった。</p> 	<p>夜間来訪者の人数・時間帯 AIカメラにより人数・属性・時間帯を検証 アプリによる属性把握 音声ARアプリ「ロケトーン」登録による来訪者属性把握 アンケート アプリによる来訪者の満足・不満要素の定性的調査 イベント特設SNS運用 フォロワー属性把握</p> <p>取得データ 来訪者人数・居住地・来訪日時・性別・年代 周遊経路・来訪ホットスポット アプリダウンロード数・再生数 来訪者コメント(定性)</p> <p>データ活用による考察・示唆 これまで大洲への来訪者は「高齢者」且つ夜間は集客不可能との固定概念があったが、上記取得データから金曜18時-20時に愛媛県在住30-40代女性をターゲットにすれば集客が可能との仮説が立ち、定期ポップアップイベント「迂回バル」の実施に至った。</p>

成果と今後

成果(含む想定)
夜間飲食営業が乏しかった大洲旧市街において定期ポップアップイベントの開催により通常時の約4倍の集客を行い定例化。且つ新しいターゲット層の発掘によりナイトエコノミーのポテンシャルが生まれ新たな飲食店開業の問い合わせが発生。

		実装前	実装後(～今年度)	今後3年
金額	金額	> -	> 夜間経済効果(大洲) 金額 150万(概算)	> 夜間経済効果(複数地域) 金額 2.3億(目標)
	重要指標	<ul style="list-style-type: none"> 夜間営業店舗数 当該エリアにおける定期的な夜間営業の飲食店はごく少数事業者のみ(1店舗:油屋のみ) 夜間来訪者数 夜間エンタメが不足しているため大洲旧市街に足を運ぶ理由がなく夜間来訪者はごく少数 	<ul style="list-style-type: none"> 大洲旧市街に11カ所のプロジェクションマッピングx13カ所への音声ARポイントを配置。夜間来訪インセンティブ造成 来訪者数 2,500人(理論値) /ロケトーンツア再生回数:1,300回 /アプリダウンロード数 640人 	<ul style="list-style-type: none"> 大洲短期的回収「迂回バル」の実施:450万/年 予測 大洲中長期的回収「夜間飲食店誘致」:4,800万/年 予測 その他地域への横展開(年1地域追加)により3年後に2.3億の経済効果を見込む
定性面	定性面	<ul style="list-style-type: none"> 夜間営業していないので来訪者が来ない、来訪者が来ないので店を開けない、の「鶏と卵」の議論が繰り返されていた 	<ul style="list-style-type: none"> 金曜18-20時のポテンシャルが明確化、「鶏と卵」の議論に終止符 可視化できていなかった新しいターゲット層が明確に 機材オペレーションの自動化により事業者負担軽減 	<ul style="list-style-type: none"> これまで1次産業に偏重していた南予地域において観光産業の一部としてのナイトエコノミー造成を面的に行う

次年度以降の実装計画/見立て

大洲での事業者機運醸成の継続
「鶏と卵」議論に終止符を打ち「迂回バル」の開催に至った事業者連携を継続してサポートし恒常的なイベントとし、新しい夜間飲食業者の参入を促す。
南予他地域への横展開
同様の課題・問題を抱えている南予各地域において、問題・課題を明確化し、そこにフィットするソリューションを実装することにより大洲同様のナイトエコノミー不在問題を解決する。

検証実績